# School project 2016/2017

Testplan



***Versie: 0.2.0  
MBO Utrecht  
Opdrachtgever: H. Odijk  
october 2016, Utrecht  
Opdrachtnemer: Jan Schollaert***

***AM4B Game development***[***janschollaertjr@hotmail.com***](mailto:janschollaertjr@hotmail.com)

# Versiebeheer

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Versie | Wijzigingen | Datum |
| 0.1.0 | Eerste versie | 10/4/2016 |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Inhoudsopgave

Contents

[School project 2016/2017 1](#_Toc463421234)

[Versiebeheer 2](#_Toc463421235)

[1. Inhoudsopgave 2](#_Toc463421236)

[2. Testplannen 3](#_Toc463421237)

# Testplannen

Naam: Downloaden spel 1

Datum: 10/5/2016

Rol: Gebruiker

Pre: Gebruiker bevindt zich op de downloadpagina

Post: Gebruiker heeft het spel gedownload

Scenario: Downloaden van het spel

Tester: ....

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Actie | Verwachting | Resultaat |
| Selecteer de link “Download”. | Het spel wordt gedownload |  |

Naam: Openen spel 1

Datum: 10/5/2016

Rol: Speler

Pre: Speler bevindt zich op zijn downloadmap

Post: Speler heeft het spel geopend

Scenario: Openen van het spel

Tester: ....

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Actie | Verwachting | Resultaat |
| Selecteer het bestand “Oills well” | Het spel wordt gestart |  |

Naam: Starten spel 1

Datum: 10/5/2016

Rol: Speler

Pre: Speler bevindt zich in het main menu

Post: Speler heeft spel scene gestart

Scenario: Starten van het spel

Tester: ....

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Actie | Verwachting | Resultaat |
| Selecteer de knop “Start”. | Het spel start |  |

Naam: Stoppen spel 1

Datum: 10/5/2016

Rol: Speler

Pre: Speler bevindt zich in het spel scene

Post: Speler heeft spel afgesloten

Scenario: Stoppen van het spel

Tester: ....

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Actie | Verwachting | Resultaat |
| Selecteer drukt de toets “Escape” in. | Pauze menu komt tevoorschijn |  |
| Selecteer de knop “Quit”. | Spel wordt afgesloten |  |

Naam: Herstarten spel 1

Datum: 10/5/2016

Rol: Speler

Pre: Speler bevindt zich in het spel scene

Post: Speler heeft spel herstart

Scenario: Herstarten van het spel

Tester: ....

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Actie | Verwachting | Resultaat |
| Selecteer drukt de toets “Escape” in. | Pauze menu komt tevoorschijn |  |
| Selecteer de knop “Restart”. | Het spel wordt herstart, tijd en score is gereset |  |

Naam: Bewegen speler 1

Datum: 10/5/2016

Rol: Speler

Pre: Speler bevindt zich in de spel scene

Post: Speler heeft zich bewogen

Scenario: Bewegen van speler

Tester: ....

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Actie | Verwachting | Resultaat |
| Gebruik de “WASD” toetsen om te bewegen. | De speler beweegt |  |

Naam: Punten scoren 1

Datum: 10/5/2016

Rol: Speler

Pre: Speler bevindt zich in het spel scene

Post: Speler heeft een punt gescored

Scenario: Het scoren van punten

Tester: ....

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Actie | Verwachting | Resultaat |
| Gebruik de “WASD” toetsen om te bewegen. | De speler beweegt |  |
| Beweeg het poppetje naar een dropje en ga erover heen. | Score is met 10 omhoog gegaan |  |

Naam: Game over 1

Datum: 10/5/2016

Rol: Speler

Pre: Speler bevindt zich in het spel scene

Post: Speler heeft het spel voltooid

Scenario: Het voltooien van het spel

Tester: ....

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Actie | Verwachting | Resultaat |
| Gebruik de “WASD” toetsen om te bewegen. | De speler beweegt |  |
| Beweeg het poppetje naar een dropje en ga erover heen. | Score is met 10 omhoog gegaan |  |
| Beweeg het poppetje over de dropjes totdat er geen dropjes meer over zijn. | De score is omhoog gegaan met 10 voor elk dropje, het spel is gestopt en laat dat zien met een berichtje |  |

Naam: Game over 1

Datum: 10/5/2016

Rol: Speler

Pre: Speler bevindt zich in het spel scene

Post: Speler heeft het spel voltooid

Scenario: Het voltooien van het spel

Tester: ....

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Actie | Verwachting | Resultaat |
| Gebruik de “WASD” toetsen om te bewegen. | De speler beweegt |  |
| Beweeg het poppetje naar een dropje en ga erover heen. | Score is met 10 omhoog gegaan |  |
| Beweeg het poppetje over de dropjes totdat er geen dropjes meer over zijn. | De score is omhoog gegaan met 10 voor elk dropje, het spel is gestopt en laat de score + tijd zien. |  |

Naam: Damage speler 1

Datum: 10/5/2016

Rol: Speler

Pre: Speler bevindt zich in het spel scene

Post: Speler heeft health verloren

Scenario: Het verliezen van health door te geraakt worden bij een enemy

Tester: ....

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Actie | Verwachting | Resultaat |
| Gebruik de “WASD” toetsen om te bewegen. | De speler beweegt |  |
| Beweeg het poppetje naar de enemy en ga over de enemy heen | Health is met 5 eraf gegaan |  |